

PROGRAM SZKOLENIA DLA SAMORZĄDOWCÓW

„Rozwijanie kompetencji cyfrowych uczniów – rola JST”

Centrum Szkoleniowe w Sulejówku, 17–18 czerwca 2019 r.

w ramach projektu pozakonkursowego „Wsparcie kadry jednostek samorząd terytorialnego w zarządzaniu oświatą ukierunkowanym na rozwój szkół i kompetencji kluczowych uczniów – II etap”

Projekt pozakonkursowy o charakterze koncepcyjnym współfinansowany przez Unię Europejską w ramach środków Europejskiego Funduszu Społecznego realizowany przez Ośrodek Rozwoju Edukacji w partnerstwie ze Związkiem Miast Polskich, w ramach Osi Priorytetowej II, Działania 2.10, Program Operacyjny WIEDZA – EDUKACJA – ROZWÓJ na lata 2014–2020

I dzień – 17 czerwca 2019 r. (poniedziałek)

Godziny	Punkty programu
11.00 – 13.00	Wprowadzenie <ol style="list-style-type: none"> Rozwijanie kompetencji cyfrowych w podstawie programowej - preambuła kształcenia ogólnego. Kompetencje cyfrowe w zaleceniach Parlamentu Unii Europejskiej. Potrzeby polskich szkół w zakresie rozwijania kompetencji cyfrowych, wynikające z doświadczeń uczestników i raportów oświatowych. Rola JST we wsparciu rozwoju kompetencji cyfrowych uczniów.
13.00 – 14.00	OBIAD
14.00 – 18.00	Kodowanie <ol style="list-style-type: none"> Nauka kodowania przez zabawę i ruch w edukacji wczesnoszkolnej, m.in. Cody Robi, MaKey MaKey. Kodowanie na ekranie – aplikacje i programy do nauki kodowania, Cobby Free, LightBot: Coce Hour, Scratch. Bezpłatne e-zasoby do nauki kodowania, np. code.org , mata do kodowania online. Rola JST we wspieraniu szkół i placówek oświatowych w zakresie rozwijania u uczniów umiejętności kodowania. Programowanie <ol style="list-style-type: none"> Ozoboty w szkole – praktyczne wykorzystanie. Doświadczenie wykorzystania robotów typu Dash, Dot, Mind. Kodowanie i programowanie z zastosowaniem robotów mBot. Rola JST we wspieraniu szkół i placówek oświatowych w zakresie rozwijania u uczniów umiejętności programowania.
18.00 – 18.30	KOLACJA
18.00 – 18.30	Programowanie – c.d.

II dzień – 18 czerwca 2019 r. (wtorek)

Godziny	Punkty programu
7.30 – 8.00	ŚNIADANIE
8.00 – 12.30	Aplikacje webowe <ol style="list-style-type: none">1. Aplikacje wspierające proces uczenia się np. LearningApps, Padlet.2. Ocena postępu uczenia się, ocenianie kształtujące, np. Quizizz, Kahoot, Mentimeter.3. Praca z filmem, np. Magisto, Kizoa.4. Aplikacje i animacje 3D, np. Mozaik, Khan Academy i inne bezpłatne – e-zasoby. Urządzenia peryferyjne <p>Urządzenia i aplikacje w rozszerzonej rzeczywistości (Merge cube, gogle VR):</p> <ul style="list-style-type: none">• wykorzystanie kamer zewnętrznych w procesie uczenia się uczniów• smartfon – wykorzystanie BYOD w edukacji m.in. zdjęcia 360 stopni, zdjęcia poklatkowe, wykorzystanie kijka do selfie, gimbal;• możliwości i zastosowania Team Viewer. Design Thinking – warsztat <ol style="list-style-type: none">1. Co to jest Design Thinking?2. Etapy Design Thinking3. Warsztat metodą Design Thinking. Rozwiązania w zakresie kształtowania kompetencji informatycznych/cyfrowych dla szkół, które są: pożądane przez użytkowników, technologicznie wykonalne, ekonomicznie uzasadnione
12.30 – 13.30	Podsumowanie szkolenia
13.30	OBIAD

Szkolenie odbywa się w Centrum Szkoleniowym Ośrodka Rozwoju Edukacji w Sulejówku k. Warszawy, ul. Paderewskiego 77.

Dojazd do Centrum Szkoleniowego (w obu przypadkach należy wsiąść na stacji SULEJÓWEK):

- pociąg podmiejski linii Kolei Mazowieckich z dworca Warszawa Zachodnia lub Śródmieście (kierunek Siedlce, Mrozy, Mińsk Mazowiecki). Obowiązują bilety zakupione w kasach PKP lub u kierownika pociągu;
- pociąg Szybkiej Kolei Miejskiej (SKM) z dworca Warszawa Zachodnia lub Śródmieście, kierunek Sulejówek Miłosna. Obowiązują bilety ZTM – warszawskie miejskie (strefa 2 – dawna strefa podmiejska) zakupione w kioskach ruchu, automatach lub u kierownika pociągu.

Szkolenie jest współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Organizator zapewnia wyżywienie i zakwaterowanie, a także bezpłatny parking na terenie Centrum Szkoleniowego.

Organizator nie zapewnia dojazdu do Sulejówka.