

Zgrzyciaki i dzieciaki

Rozpoczynają się testy e-podręcznika dla najmłodszych

Profesor Zgrzyt, Anima, Figo, Eron oraz Kuba i Julka to postacie, które wkrótce znać będzie każdy polski pierwszoklasista. To oni jako bohaterowie interaktywnego e-podręcznika do edukacji wczesnoszkolnej wprowadzać będą w naukę i świat cyfrowej przygody uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej już od września 2015 roku.

Dzisiaj po raz pierwszy oficjalnie pokazujemy fragmenty e-podręcznika do edukacji wczesnoszkolnej – docelowo komplet gotowych, przetestowanych lekcji udostępniony będzie we wrześniu 2015 roku. Pierwsze dwie testowe lekcje prezentujemy w Centrum Nauki Kopernik w Warszawie. To miejsce słynące z niestandardowego, nowoczesnego podejścia do nauki idealnie wpisuje się w idee interaktywnego e-podręcznika, który w nowatorski sposób wprowadza najmłodszych uczniów w świat nauki i zabawy. To szczególnie ważne, gdy spojrzymy na jego odbiorców, którymi są już sześciolatki wymagające zupełnie innego podejścia dydaktycznego niż starsze dzieci.

- Naturalnym środowiskiem komunikacyjnym dzieci jest internet. Żeby więc dotrzeć do nich z edukacją w sposób najbardziej efektywny konieczne jest szersze wykorzystanie tego naturalnego młodzieżowego środowiska –mówi Aleksandra Zawłocka, dyrektor Ośrodka Rozwoju Edukacji, Lidera projektu e-podręczniki do kształcenia ogólnego. – E-podręczniki jako platforma edukacyjna to już nie przyszłość, ale teraźniejszość. Dlatego dziś nie jest pytaniem, czy e-podręczniki są potrzebne, tylko jak nauczyć się z nich najlepiej korzystać i jak wykorzystać ich potencjał do pracy z grupą oraz do indywidualizacji nauczania.

Pierwsze dwie testowe lekcje są dostępne od dzisiaj na stronie platformy internetowej www.epodreczniki.pl – pod tym adresem od początku przyszłego nowego roku szkolnego 2015/16 nauczyciele, dzieci i ich rodzice znajdą pełne zasoby edukacyjne, począwszy od pierwszej klasy szkoły podstawowej, aż po klasę maturalną.

Prezentowane dzisiaj 2 testowe lekcje do klasy 1 po raz pierwszy oficjalnie odkrywają koncepcję e-podręcznika dla najmłodszych. Został on uporządkowany według naturalnego cyklu życia ludzi i przyrody i opiera się na czterech częściach odpowiadających poszczególnym porom roku. Każda część podzielona jest na bloki tematyczne, a te z kolei na poszczególne tematy, które ściśle wiążą się ze światem bliskim dziecku – zmianami zachodzącymi w przyrodzie, środowiskiem rodzinnym i szkolnym, świętami, zabawą i nauką.

E-podręcznik do klas 1-3 szkoły podstawowej stanowi przykład doskonałego wykorzystania metody nauki przez zabawę. Zaprasza on dzieci do dwóch światów – **fantastycznego i realnego**. Pierwszy zamieszkują **Zgrzyciaki**, istoty tajemnicze i nie przez wszystkich widziane. Dzieci poznają **Animę**,

Erona, Figa oraz **Profesora Zgrzyta**. Drugi świat jest realny i zamieszkują go ludzie, między innymi **Julka i Kuba**, bliźniaki, które właśnie rozpoczęły naukę w pierwszej klasie.

Interaktywny e-podręcznik do edukacji wczesnoszkolnej to jednak nie tylko bohaterowie, ale również nowoczesne rozwiązania technologiczne. Ćwiczenia interaktywne, gry, zabawy, filmy to wszystko ma na celu, by nauka była nie tylko efektywna, ale by była ciekawa i wciągająca w świat nauki zazwyczaj chętnych do pracy najmłodszych uczniów.

Partnerem merytorycznym odpowiedzialnym za powstanie e-podręcznika do edukacji wczesnoszkolnej jest Grupa Edukacyjna S.A. - *Odważnie wkraczamy w świat cyfrowej szkoły. Cieszymy się, że nasze kompetencje w opracowywaniu podręczników zostały docenione i dostrzeżone przez MEN. Jako jedyny wydawca bierzemy udział w projekcie e-podręczniki – powiedział Seweryn Kubicki*, prezes zarządu Grupy Edukacyjnej S.A., do której należą wydawnictwa MAC Edukacja i Juka. – *Zapraszamy do testowania na razie 2 przykładowych lekcji. Cały czas kształtujemy e-podręcznik, docelowo zamieścimy w nim 495 zajęć edukacyjnych, 700 kart pracy, 650 ćwiczeń interaktywnych, 1000 zdjęć, kilkaset tekstów literackich, kilkadziesiąt filmów edukacyjnych, animacje i historyjki obrazkowe.*

E-podręczniki będą dostępne na wszystkich urządzeniach bliskich cyfrowym tubylcom – komputerach, laptopach, tablicach interaktywnych, tabletach, ipadach, smartonach oraz iPhonach. Będzie można więc korzystać z nich praktycznie w każdym miejscu co również odpowiada dzisiejszym trendom dostępu do informacji.

- *Odsłona jest dla nas ważnym momentem przejścia w ostatnią fazę realizacji prac nad platformą technologiczną. W ostatnich miesiącach udało nam się usprawnić szereg funkcjonalności dla interaktywnych i multimedialnych treści ze szczególnym uwzględnieniem wymagań dla interfejsów w edukacji najmłodszych uczniów – powiedział Krzysztof Kurowski, koordynator projektu z ramienia Poznańskiego Centrum Superkomputerowo-Sieciowego. – Wprowadziliśmy również wiele nowych rozwiązań na platformie www.epodreczniki.pl, tak aby ułatwić uczniom i nauczycielom wyszukiwanie i nawigowanie w coraz obszerniejszych zbiorach cyfrowych treści edukacyjnych na różnych urządzeniach końcowych. Ponadto, udostępniliśmy nowe wersje testowych e-podręczników w aplikacjach mobilnych oraz dodaliśmy nowe formaty e-podręczników ułatwiające edycję i modyfikację pobranych treści.-*

Interaktywny e-podręcznik do edukacji wczesnoszkolnej stanowi część całego projektu e-podręczników do kształcenia ogólnego. Dotychczas na platformie internetowej zaprezentowaliśmy fragmenty lekcji m.in. do matematyki, biologii, historii, geografii, przyrody, wiedzy o społeczeństwie i języka polskiego. To wszystko można obejrzeć na stronie www.epodreczniki.pl, na której całość planowanych zasobów znajdzie się we wrześniu 2015 i będzie dostępna dla uczniów i nauczycieli wraz z początkiem roku szkolnego 2015/2016.